



30th anniversary Capcom  
Volume 1, 1983-1993 : les origines  
04/05/2018  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
44,90 EUR  
L'histoire de cet éditeur de jeux vidéo, qui a notamment réalisé Street fighter et Résident evil, illustrée d'interviews.



A la découverte des consoles insolites : l'histoire alternative du jeu vidéo  
Boudin, Anthony  
28/10/2021  
Third éditions, Toulouse  
39,90 EUR  
Une présentation de consoles de jeux vidéo méconnues, restées au stade de prototype, ayant subi un échec commercial ou rapidement tombées dans l'oubli. A travers cette histoire alternative du jeu vidéo, l'auteur interroge l'origine du culte voué à certains fabricants emblématiques tels que Sega ou Nintendo, notamment au Japon.



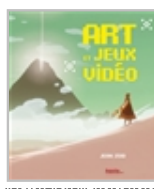
L'âge d'or des jeux vidéo & de la presse spécialisée  
Destroy, J'm  
04/01/2018  
Geeks-Line éditions, Emerainville (Seine-et-Marne)  
24,90 EUR  
Une histoire des jeux vidéo et de la presse spécialisée.



Animal crossing : ode au gameplay tranquille  
Algaba, Pablo (1982-....)  
11/03/2020  
Ynnis éditions, Paris  
19,95 EUR  
Une présentation du jeu vidéo Animal crossing, né au début des années 2000. Le lecteur y découvre des secrets de création et une analyse thématique complète de la saga devenue un véritable phénomène planétaire.



L'année jeu vidéo : 1998  
27/08/2015  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR  
Une exploration des jeux, des tendances et des événements marquants dans le monde vidéoludique durant l'année 1998 : la domination de la PlayStation, la sortie de The legend of Zelda, de Banjo-Kazooie, de Resident Evil 2 ou encore de Grand Theft Auto.



Art et jeux vidéo  
Zeid, Jean  
28/03/2018  
Ed. Palette, Paris  
24,50 EUR  
Un panorama du jeu vidéo et des courants artistiques dont il se nourrit, notamment dans la peinture, le dessin, la littérature, l'architecture, le cinéma ou encore la musique.





L'ascension de The witcher : un nouveau roi du RPG

Reinier, Benoît

02/05/2019

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



9 782377 840953

A la suite de sa rencontre avec les créateurs du jeu dans les locaux du studio polonais CD Projekt RED, l'auteur relate l'histoire de la saga de jeu de rôle, de sa genèse jusqu'à ses dernières évolutions en passant par son design.



Assassin's creed : entre voyages, vérités et complots

El-Kanafi, Mehdi (1984-....)

Courcier, Nicolas (1984-....)

Delalande, Guillaume

25/11/2013

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

34,90 EUR

Cette enquête présente la série et son processus de création, résume son scénario, analyse ses différents titres, étudie les contextes scénaristiques et historiques et propose des entretiens avec les auteurs et les développeurs.



9 782918 272762



Aux origines de Castlevania, symphony of the night

Lucas, Raphaël (1974-....)

24/09/2020

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

29,90 EUR



9 782379 890390

Une présentation des coulisses de cet épisode de la saga de jeu vidéo Castlevania : son histoire, ses personnages, les raisons de son succès critique et commercial, la personnalité de son concepteur Koji Igarashi, entre autres. Avec des interviews et de nombreuses anecdotes.



Aybattu : comment les jeux vidéo ont conquis la pop culture en un demi-siècle

Goldberg, Harold (19...-.... ; journaliste)

05/09/2013

Allia, Paris

20,00 EUR

De Super Mario à Bioshock, une histoire du jeu vidéo retracée à travers une série d'anecdotes et d'entretiens avec les pionniers de la création vidéoludique. L'ouvrage décortique l'impact de l'industrie du jeu sur les artistes et créateurs de l'art populaire, ainsi que la manière dont les titres qui figurent au panthéon des jeux vidéo ont chacun contribué à faire évoluer le médium.



9 782844 857088



Baldur's Gate : l'héritage du jeu de rôle

Degrendel, Maxence

03/01/2019

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR

L'histoire de la saga de jeu de rôle Baldur's Gate, de ses débuts en 1998 jusqu'à ses dernières évolutions.



9 782377 840748



Bastien Vivès

Volume 1, Le jeu vidéo

Vivès, Bastien (1984-....)

25/01/2012

Delcourt, Paris

9,95 EUR

Des strips humoristiques dans lesquels l'auteur met en scène sa passion pour le jeu vidéo.



9 782756 028583



Battle quiz : quiz jeux vidéo : 500 questions sur les jeux vidéo

Mirc, Sébastien

30/10/2019

Ynnis éditions, Paris

14,95 EUR

500 questions destinées aux joueurs confirmés pour tester leurs connaissances sur les jeux vidéo depuis les années 1970.



9 782376 970873



La bible Game Boy

17/01/2020

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

34,90 EUR

L'histoire de la console imaginée par Gunpei Yokoi et lancée au Japon par Nintendo en 1989, avec un répertoire de l'ensemble des jeux édités.



9 782371 880740



BioShock : de Rapture à Columbia

Courcier, Nicolas (1984-....)

El-Kanafi, Mehdi (1984-....)

Lucas, Raphaël (1974-....)

12/12/2016

Third éditions, Toulouse

19,90 EUR



9 791094 723401

Une histoire du jeu vidéo à travers une analyse et une réflexion autour de la saga BioShock : son ambiance, son contexte, son histoire, ses personnages, son système de jeu, etc.



Castlevania : le manuscrit maudit

Molinaro, Gianni

17/05/2018

Third éditions, Toulouse

19,90 EUR



9 791094 723937

Un panorama complet de la saga de jeux vidéo, développée par la société japonaise Konami : histoire, inspiration, contexte de création et détail du contenu de l'ensemble des jeux.



Console wars : Sega vs Nintendo : la guerre qui a bouleversé le monde vidéoludique

Volume 1

Harris, Blake J. (1982-....)

06/07/2018

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

19,90 EUR



9 782918 272533

L'histoire d'une petite société japonaise spécialisée dans les jeux d'arcade, Sega, qui décide dans les années 1990 d'entrer en compétition avec le géant américain du secteur, Nintendo. Elle impose sa console Mega Drive Genesis face à Nes, sa concurrente. Analyse de la compétition technologique et des enjeux marketing, piliers de cette guerre de marché.



Console wars : Sega vs Nintendo : la guerre qui a bouleversé le monde vidéoludique

Volume 2

Harris, Blake J. (1982-....)

06/07/2018

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

19,90 EUR



9 782371 880535

A la tête de SEGA of America, Tom Kalinske est nourri par l'indicible envie de faire tomber le géant Nintendo. Du conflit qui oppose la Mega Drive à la Super Nintendo, de l'arrivée des consoles 32 bits Saturn-PlayStation jusqu'au projet Ultra 64, future Nintendo 64, ce second volume de Console Wars fait l'effet d'un véritable thriller.



Les consoles de jeux vidéo : ces machines qui ont fait l'histoire du jeu vidéo

Amos, Evan

07/11/2019

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-

Denis)

25,00 EUR



9 782379 890048

L'histoire des consoles de jeux vidéo au fil d'une centaine d'appareils illustrés de photographies détaillées, de l'extérieur aussi bien que de l'intérieur. Les produits présentés vont de la Magnavox Odyssey, sortie en 1972, à la Nintendo Switch, entrée sur le marché en 2017.



Construisez et programmez votre console de jeux open source : Raspberry Pi, Arduino, MAKERbuino, Pico-8...

Gueidan, Audric

02/09/2020

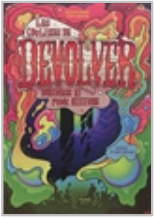
Dunod, Malakoff (Hauts-de-Seine)

19,00 EUR



9 782100 804450

Un guide de construction et d'utilisation des principales consoles open source. Il couvre aussi bien les questions de programmation que de matériel et prodigue des repères dans la conception du retrogaming.



Les coulisses de Devolver : business et punk attitude

Peyron, Baptiste

Maugein, Pierre (1982-....)

31/10/2019

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



L'histoire de l'éditeur vidéoludique Devolver digital, un nom qui évoque des jeux indépendants à l'identité forte ainsi qu'une communication singulière dans un esprit rebelle et punk liée à un sens aigu des affaires. Avec des témoignages de membres de la société et de développeurs ayant travaillé avec eux.



La création de Prince of Persia : carnets de bord de Jordan Mechner 1985-1993

Mechner, Jordan (1964-....)

26/11/2020

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



A travers ses carnets de bord, J. Mechner témoigne de son processus de création dans la conception du jeu vidéo Prince of Persia sorti en 1989 et considéré comme le pionnier de son genre. Seul à travailler sur le projet, le jeune réalisateur dévoile autant les secrets techniques de son oeuvre que les sentiments partagés qui l'ont traversé durant cette période.



Cuisine pour les gamers : recettes faciles inspirées des jeux vidéo...

Lecomte, Liguori

05/04/2018

Solar, Paris

9,95 EUR



Des recettes s'inspirant de la culture vidéoludique : sushis Tekken, burger Fifa, gâteau pixels Minecraft ou macarons Space Invaders.



Dans la peau des gamers : anthropologie d'une guilde de World of Warcraft

Servais, Olivier (1972-....)

10/12/2020

Karthala, Paris

25,00 EUR



A partir d'une longue recherche ethnographique au sein d'une communauté de joueurs, l'anthropologue fait ressortir la complexité psychosociale de cet univers et déconstruit un certain nombre de préjugés qui collent à la peau des amateurs, perçus comme des geeks et des no life. La typologie individuelle et collective liée à ce loisir numérique ainsi que les contextes de vie et de jeu sont analysés.



Diablo : genèse et rédemption d'un titan

Reinier, Benoît

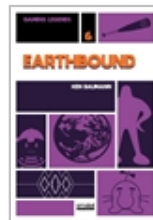
31/05/2018

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



L'histoire mouvementée de la série de jeux vidéo d'action Diablo est retracée. L'auteur décrypte le gameplay particulier du jeu, le hack 'n' slash, qui repose sur le combat contre des hordes de monstres, et relate la création de chaque épisode.



Earthbound

Baumann, Ken

08/11/2018

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

9,90 EUR



Une présentation critique du jeu vidéo Earthbound dont le scénario parodie la culture occidentale anglo-saxonne des années 1980. Ce jeu de rôle et d'aventure est sorti au Japon en 1994 avant d'arriver en France en 2013. L'ouvrage livre les secrets de développement, des anecdotes ainsi que des témoignages des créateurs.



L'empire des jeux  
Montagnana, Vincent  
11/06/2020  
Popcorn, Paris  
9,90 EUR



L'histoire des jeux vidéo à travers l'évolution des consoles et les innovations technologiques. L'ouvrage présente également les personnages emblématiques : Arkanoid, Pac Man, Ray Man, Mario Bros, Zelda ou encore Lara Croft.



Final Fantasy V  
Kohler, Chris (1980-....)  
30/08/2018  
Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)  
9,90 EUR



Présentation du cinquième numéro de cette célèbre série de jeu de rôle japonais. L'auteur évoque le créateur, Hironobu Sakaguchi, livre des anecdotes de développement et relate ses souvenirs personnels et professionnels.



Fortnite battle royale : guide de survie officiel  
05/06/2019  
Hachette Jeunesse, Vanves (Hauts-de-Seine)  
9,95 EUR



Cent conseils pour être le dernier survivant au jeu en ligne Fortnite.



Gaming goes to Hollywood : les jeux vidéo au cinéma : coffret collector  
Gaillard, Claude (1975-....)  
Prate, John  
Lehmann, Olivier (1968-....)  
28/10/2021



Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

39,95 EUR

Première synthèse sur les jeux vidéo adaptés au cinéma, de Tron à Pixel en passant par Resident Evil, Double Dragon, Tomb Raider ou encore Super Mario Bros. L'historique des excursions cinématographiques des supports vidéoludiques est retracée, avec des interviews de réalisateurs et d'acteurs. Le second livre réunit des publicités et flyers anciens. Edition limitée et numérotée.



Geek : la revanche  
Beaujouan, Nicolas (1977-....)  
04/04/2013  
R. Laffont, Paris  
22,00 EUR



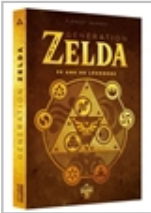
Portrait du geek, qui va progressivement se trouver au centre du monde grâce à l'essor de la pop culture anglo-saxonne. Graphiste et geek revendiqué, l'auteur recense de manière exhaustive les références culturelles geek, aussi bien en matière de littérature, cinéma, musique que de jeux vidéos, mangas et séries télévisées.



Génération Resident Evil  
Rocca, Bruno  
29/04/2021  
Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)  
19,90 EUR



A l'occasion des 25 ans de la franchise, en mars 2021, l'auteur présente la saga vidéoludique Resident Evil ainsi que tous ses dérivés au cinéma, en bandes dessinées, en mangas ou encore ses adaptations littéraires. Il décrit une quinzaine de titres, jusqu'à Resident Evil VIII, ainsi que les spin-off et les séries parallèles, en récapitule les scénarios et propose des fiches sur les personnages.



Génération Zelda : 35 ans de légendes  
Gorges, Florent (1979-....)  
25/03/2021  
Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)  
16,90 EUR



Une découverte de l'univers de la saga The Legend of Zelda, à travers des illustrations, des articles, des témoignages de joueurs et de collectionneurs français ainsi que des anecdotes.



Génération jeux vidéo : tout sur les jeux vidéo des origines à nos jours  
Monterrin, Régis (1981-....)  
16/09/2021  
GM éditions, Paris  
29,00 EUR



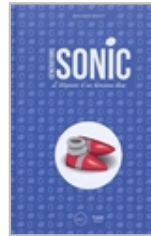
L'histoire des jeux vidéo est présentée depuis leur origine, évoquant les hommes et les femmes qui ont contribué à leur évolution et à en faire un art riche et créatif. Plusieurs décennies de jeux et de machines sont ainsi retracées. L'ouvrage dresse ainsi un panorama des consoles d'hier et d'aujourd'hui comme des symboles de leur époque.



Génération Mario : c'est l'histoire d'un plombier...  
Bross, Alexis  
Lassinat-Foubert, Loup (1986-....)  
20/09/2018  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR



L'histoire de la création du petit plombier italien, mascotte du jeu vidéo Mario de succès international. L'ouvrage décrypte également les personnages les plus emblématiques : Luigi, Bowser, Peach et autres habitants du Royaume Champignon.



Génération Sonic : l'élégance d'un hérisson bleu  
Benoit, Benjamin (1990-....)  
20/09/2018  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR



Une histoire du personnage phare de la console de jeux vidéo SEGA, depuis les origines de sa création jusqu'aux plus récents opus de la saga.



Girl power !  
24/03/2011  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
16,00 EUR  
Ouvrage abordant la manière dont les filles perçoivent le jeu vidéo et les joueurs.



H.P. Lovecraft et le jeu vidéo  
Gomez Gurpegui, Carlos  
17/03/2021  
Ynnis éditions, Paris  
19,95 EUR  
H.P. Lovecraft (1890-1937) est célèbre pour son univers horrifique gothique et ses histoires autour de la place de l'être humain dans le monde, la peur de l'inconnu et l'absence des dieux. Il est une source d'inspiration pour de nombreux jeux, qu'ils soient sur plateau ou numérique. L'ouvrage retrace le parcours de l'auteur ainsi que son influence dans le champ vidéoludique.





Héroïnes de jeux vidéo : princesses sans détresse

Suvilay, Bounthavy

14/04/2021

Ynnis éditions, Paris

29,90 EUR

Une présentation des héroïnes dans l'histoire du jeu vidéo, à travers une centaine de portraits dont Lara Croft dans Tomb Raider, Elie dans The last of us ou Aloy dans Horizon zero dawn. Du premier personnage féminin de 1986 aux femmes fortes des années 2010, l'ouvrage met en avant leur évolution et la complexification de leur personnalité.



L'histoire de Donkey Kong

Monterrin, Régis (1981-....)

07/09/2018

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

24,90 EUR

Près de quarante ans d'histoire de la célèbre série de jeux vidéo depuis le premier épisode, sorti en 1981.



L'histoire de Final Fantasy VI : la divine épopée

Dasnoy, Romain

Bouton-Drouard, Nathanaël

08/09/2017

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

24,90 EUR

Un éclairage sur les origines, la conception, l'univers, la narration et les compositions musicales de ce jeu vidéo, s'appuyant sur des interviews des développeurs.



L'histoire de Mario

Volume 2, 1990-1995 : la guerre des mascottes

Audureau, William

Lemaire, Oscar (1987?-....)

24/03/2017

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

22,00 EUR

La suite de l'histoire de Mario, le héros de jeux vidéo Nintendo. De 1990 à 1995, le prestige de cette icône est remis en cause par des concurrents tels que Sonic, Donkey Kong, Yoshi et Taz.



L'histoire de Mario

1981-1991 : l'ascension d'une icône, entre mythes et réalité

Audureau, William

06/12/2019

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

24,90 EUR

L'auteur retrace comment le petit quadragénaire brun et moustachu vêtu d'une salopette, de gants blancs et d'une casquette rouge, tour à tour charpentier, constructeur et plombier est devenu en dix ans le personnage de jeu vidéo le plus populaire devant Pac-Man et Donkey Kong. Il évoque aussi l'histoire du jeu vidéo dans les années 1980, ses productions phares, ses innovations et ses crises.



L'histoire de Metroid

Mallet, Christophe

18/11/2016

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

24,90 EUR

L'histoire de la conception de Metroid, une série de jeux vidéo de science-fiction développée par Nintendo.



L'histoire de Shenmue  
Mendez, Ramon (19.-....)  
Ramirez, Carlos (19.-....)  
05/03/2017  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
25,00 EUR



Un ouvrage consacré au jeu vidéo d'aventure développé par Sega.



L'histoire de The Witcher  
Lucas, Raphaël (1974-....)  
05/07/2019  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
24,90 EUR  
Présentation de cette série de jeux vidéo adaptée des romans d'Andrzej Sapkowski. L'auteur décrit le processus créatif et les choix marketing puis propose une interview des dirigeants du studio polonais CD Projekt.



L'histoire de Zelda  
1986-2000 : naissance et apogée d'une légende  
Lemaire, Oscar (1987?-....)  
07/07/2017  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
24,90 EUR



L'histoire des quinze premières années de la série de jeux vidéo et de ses développements est retracée à partir d'entretiens et d'anecdotes.



Les histoires de Prince of Persia : les 1.001 vies d'une icône  
Lucas, Raphaël (1974-....)  
24/03/2022  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR  
Une histoire de cette franchise née au début des années 1990, à partir d'entretiens avec les créateurs de la série de jeux vidéo, notamment ceux du studio Ubisoft Montréal. Ce best-seller innovant, initié par Jordan Mechner, a connu de nombreuses évolutions, des changements apportés par les développeurs successifs à la création d'Assassin's Creed, en passant par l'adaptation en film de 2008.



Hommage à Kingdom hearts : à la croisée des mondes  
Dasnoy, Romain  
Chiu, Pa Ming (1977-....)  
30/01/2019  
Ynnis éditions, Paris  
12,50 EUR



Une exploration de l'univers de cette série de jeux vidéo née de l'association entre Disney et le studio japonais Square Enix. Les développements de l'histoire et des personnages ainsi que les différentes déclinaisons du jeu sont examinés.



Hommage à The witcher : la saga d'un chasseur de monstres  
Chazareng, Yannick  
10/11/2021  
Ynnis éditions, Paris  
14,95 EUR  
Une immersion dans l'univers de la saga The witcher, centrée autour du personnage de Geralt de Riv. L'oeuvre d'Andrzej Sapkowski, le monde du Sorcelleur, le travail graphique et les produits dérivés sont abordés.







Hors du temps : Chrono Trigger, Chrono Cross  
Gonzalez, Mariela  
07/11/2018  
Ynnis éditions, Paris  
Libellus, Paris  
18,90 EUR



Un guide pour tout savoir sur les deux jeux vidéo, leur histoire, leur contexte, leurs produits dérivés.



Indie games  
Histoire, artwork, sound design des jeux vidéo indépendants  
Suvilay, Bounthavy  
20/10/2021  
Bragelonne, Paris  
35,00 EUR

Histoire des créateurs indépendants dans l'univers vidéoludique, avec des anecdotes et des témoignages des principaux acteurs sur leurs parcours et les difficultés à créer des jeux vidéo sans être soutenu par des grands distributeurs.



Jacked : l'histoire officielle de Grand Theft Auto  
Kushner, David (1968-....)  
03/10/2013  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
24,00 EUR



L'histoire du jeu vidéo Grand Theft Auto, de ses origines à la cinquième version, et du studio Rockstar Games. D. Kushner revient notamment sur le démarrage houleux du phénomène et sur les polémiques qui ont accompagné son essor, la lutte de l'avocat Jack Thompson contre la violence dans les jeux vidéo et le combat des frères Houser pour la reconnaissance de ces derniers.



Les jeux d'aventure en pixels  
Baron, Cyrille  
04/04/2019  
Geeks-Line éditions, Emerainville (Seine-et-Marne)  
29,90 EUR

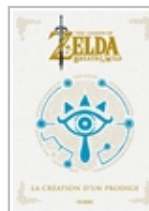
Retrace quarante années de jeux d'aventures, des premières aventures graphiques aux productions actuelles pour ordinateur, console ou smartphone. Avec des interviews d'acteurs majeurs, qu'ils soient créateurs d'entreprises, game designers ou programmeurs.



Kingdom hearts II  
Corriea, Alexa Ray  
18/10/2018  
Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)  
9,90 EUR



Une présentation du jeu vidéo d'aventures Kingdom hearts II, sorti en 2006, qui fait partie d'une saga japonaise associant les personnages de Walt Disney et ceux issus du jeu Final Fantasy. Contient une analyse de l'oeuvre replacée dans son contexte, des anecdotes et des témoignages sur son développement ainsi qu'une étude thématique sur l'amitié entre ses héros.



The legend of Zelda : breath of the wild : la création d'un prodige  
Nintendo Co.  
25/11/2020  
Soleil, Toulon  
45,00 EUR

Une découverte de l'univers du jeu vidéo Breath of the wild, issu des Legends of Zelda, à travers des illustrations et de nombreuses anecdotes.



The legend of Zelda : encyclopedia

Nintendo Co.

06/11/2019

Soleil, Toulon

45,00 EUR



9 782302 079205

Découverte du monde d'Hyrule, l'univers fantastique de ce jeu vidéo, à travers l'analyse approfondie de ses lieux mythiques, de ses créatures, de ses peuplades et de ses objets.



The legend of Zelda : Hyrule historia : encyclopédie de The legend of Zelda, guide officiel de Nintendo

Nintendo Co.

04/12/2013

Soleil, Toulon

34,99 EUR



9 782302 030466

Dans cet art book, le lecteur pourra trouver l'histoire complète d'Hyrule, la chronologie officielle des jeux, des données historiques, une introduction de Shigeru Miyamoto, le créateur du jeu vidéo. Un manga inédit de 32 pages en bonus.



La légende Final Fantasy I, II, III : création, univers, décryptage

Lucas, Raphaël (1974-....)

30/11/2017

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



9 791094 723807

A l'occasion des trente ans de la sortie du premier Final Fantasy, un retour sur les trois premiers volets de la série, avec le détail de la genèse des jeux, une analyse du gameplay et un décryptage des thématiques abordées.



La légende Final Fantasy VI : création, univers, décryptage

Maugein, Pierre (1982-....)

15/10/2015

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



9 791094 723166

Un ouvrage consacré à l'épisode Final Fantasy VI, dans lequel l'auteur analyse et explique le scénario, la création du jeu et les mécaniques de gameplay.



Les mémoires du jeu vidéo japonais : racontées par 50 développeurs

28/01/2021

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



9 782377 841707

Les témoignages d'une cinquantaine de développeurs qui ont participé à la création de jeux vidéo japonais mythiques, tels que Pac-Man, Space Invaders ou encore Super Mario Bros.



Metal Gear Solid

Burch, Ashly (1990-....)

Burch, Anthony (1984-....)

30/08/2018

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

9,90 EUR



9 782919 603541

Un regard critique sur le premier titre de cette série de jeux vidéo sorti en 1998. Les auteurs présentent notamment son créateur, Hideo Kojima, les mécanismes du jeu, les personnages, la mise en scène ou encore la place des femmes dans l'aventure.



Metal gear solid : une oeuvre culte de Hideo Kojima  
Brusseau, Denis (1974-....)  
Courcier, Nicolas (1984-....)  
El-Kanafi, Mehdi (1984-....)  
11/12/2015



9 791094 723227

Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR

Présentation de l'intégralité des titres de la série de jeux vidéo d'infiltration Metal gear, avec des analyses et des réflexions. L'ouvrage révèle la genèse de chaque épisode, l'élaboration du scénario et des anecdotes liées au développement.



Metroid autrement  
Domingues, Thomas  
23/03/2023  
Geeks-Line éditions, Emerainville (Seine-et-Marne)  
24,90 EUR



9 782380 170184

La série de jeux vidéo Metroid sur consoles Nintendo, son univers et les aventures de son héroïne, Samus Aran, sont décrits et explorés sous toutes leurs facettes, du cinéma à la littérature et de la musique à la dramaturgie.



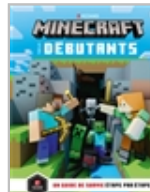
Minecraft : le guide du builder : trucs et astuces, pas à pas, constructions incroyables  
Davey, Joey  
Green, Jonathan  
Stanley, Juliet



9 791032 401309

04/05/2017  
Editions 404, Paris  
9,95 EUR

Guide pratique pour apprendre à réaliser des constructions comme un village sous-marin, une maison champignon ou encore des montagnes russes dans le jeu vidéo Minecraft. Avec des astuces et des conseils.



Minecraft pour les débutants : un guide de survie étape par étape  
Mojang  
15/08/2019  
Gallimard-Jeunesse, Paris  
11,90 EUR



9 782075 125482

Un guide pour s'initier au jeu vidéo en apprenant comment extraire les matériaux, fabriquer des outils, construire un abri et une armure, entre autres. Avec des informations sur les animaux, les monstres et les terrains de cet univers.



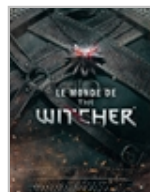
Minecraft, le guide du builder : voyage dans le temps : un guide non officiel  
Turner, Jake  
Stanley, Juliet  
25/10/2018



9 791032 402153

Editions 404, Paris  
9,95 EUR

Guide complet illustré de pas à pas pour apprendre à recréer différentes époques et voyages dans le temps grâce à des trucs et astuces et des builds de différents niveau.



Le monde de The witcher : l'encyclopédie du jeu vidéo  
Batylda, Marcin  
03/06/2015  
Panini Books, Nice  
35,00 EUR



9 782809 449945

Un guide abondamment illustré pour tout savoir sur l'univers des deux premiers jeux vidéo de la série The witcher.



Les mondes du jeu  
Ross, Edward (1985-....)  
06/11/2020  
Ed. çà et là, Bussy-Saint-Georges (Seine-et-Marne)  
22,00 EUR



9 782369 902874

L'histoire du jeu vidéo depuis ses origines et l'apparition des premiers ordinateurs et jeux d'arcade jusqu'aux innovations technologiques les plus récentes. Cette bande dessinée présente un panorama de la diversité des jeux et analyse leur influence sur la société ainsi que leurs différents ressorts narratifs, techniques et scientifiques.



NES, Nintendo entertainment system : anthologie  
09/07/2020  
Geeks-Line éditions, Emerainville (Seine-et-Marne)  
39,90 EUR



9 782380 170030

L'histoire de la console emblématique des années 1980, lancée en 1983 par Nintendo. Cette anthologie compile tous les jeux, les éditions spéciales, les plus belles jaquettes ou encore les accessoires et les périphériques de la Famicom.



L'oeuvre de Fumito Ueda : une autre idée du jeu vidéo  
Mecheri, Damien (1988-....)  
11/05/2017  
Third éditions, Toulouse  
19,90 EUR



9 791094 723654

Une présentation de l'oeuvre et de la démarche de création du concepteur des jeux vidéo ICO, Shadow of the Colossus et The Last Guardian.



Original sound track : les 100 albums indispensables de jeu vidéo  
Lopez, Rémi  
02/05/2014  
Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
19,90 EUR



9 782918 272854

Présentation alphabétique de 100 bandes originales de jeu vidéo ayant contribué chacune à sa manière à l'évolution du genre tant au niveau technique que musical.



Overwatch : world guide : introduction à l'univers du jeu  
Blizzard entertainment  
26/10/2017  
Mana Books, Paris  
12,50 EUR



9 791035 500054

Des informations sur le jeu vidéo Overwatch, qui met en scène des agents d'élite aux pouvoirs hors du commun qui luttent contre la guerre entre les Omniaques et les humains déclenchée par la société Omnica Corporation. L'histoire des agents, leur affiliation et leurs capacités sont détaillées. Avec une affiche.



Pac-Man : naissance d'une icône  
Terpstra, Arjan  
Lapetino, Tim  
07/10/2021  
Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)  
44,90 EUR



9 782379 891151

Une plongée dans les coulisses de la conception du jeu vidéo Pac-Man avec des anecdotes, des archives, des témoignages et des informations sur l'histoire de la franchise.



Philosophie des jeux vidéo

Triclot, Mathieu (1976-....)

16/11/2017

La Découverte, Paris

12,00 EUR

Réflexion philosophique sur les jeux vidéo et sur l'état vidéoludique unique qui lui est associé. Spécificité technique, esthétique et comportement humain sont tour à tour analysés pour tenter de cerner les contours de cette expérience instrumentée.



9782707197672



Pong et la mondialisation : l'histoire économique des consoles de 1976 à 1980

Audureau, William

28/08/2014

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

15,00 EUR

Une histoire du marché des consoles à ses débuts, de ses logiques et des différents itinéraires qu'il a empruntés selon les territoires. A partir d'une base de données de plus de 1.400 modèles, l'auteur aborde les liens originels entre l'économie internationale et le jeu vidéo.



97829181272786



Préhistoire du jeu vidéo

Djaouti, Damien (1984-....)

30/08/2019

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

12,00 EUR

Une découverte des origines du jeu vidéo, de ses pionniers et de ses jeux emblématiques offrant un panorama remontant jusqu'aux années 1950.



9782371880696



Racisme et jeu vidéo

Derfoufi, Mehdi

06/05/2021

Maison des sciences de l'homme, Paris

13,00 EUR

L'auteur analyse les rapports de force qui structurent l'industrie du jeu vidéo pour montrer comment le racisme peut se nicher de façon insidieuse dans les scénarios de certains jeux mais aussi la façon dont les représentations racistes sont véhiculées par les personnages et les univers vidéoludiques. Un renouvellement de cette culture geek pourrait cependant émerger des pays du Sud.



97827351124404



Resident evil : de l'autre côté du miroir

Aniel, Alex (1987-....)

11/06/2021

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

22,90 EUR

Un éclairage sur la conception de cette saga horrifique à travers des interviews de développeurs dévoilant les coulisses de sa création : ses origines, son succès, les difficultés rencontrées, entre autres.



9782371881174



La révolution arcade de Sega : de 1945 à nos jours

Horowitz, Ken (1973-....)

30/01/2020

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR

Une histoire de Sega à travers la présentation chronologique de 62 jeux qui ont compté dans l'histoire de la marque.



9782377841295



La saga GTA : transgressions et visions de l'Amérique

Lallart, Mathieu (1988-....)

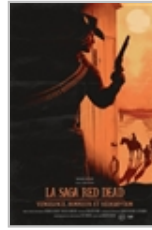
09/07/2020

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



Analyse de la saga de jeux vidéo Grand theft auto, sa genèse, son évolution artistique, technique, ludique et thématique, son rapport à la violence ou encore sa vision transgressive des Etats-Unis.



La saga Red Dead : vengeance, honneur et rédemption

Dasnoy, Romain

09/07/2020

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



Présentation de cette trilogie de jeux vidéos se déroulant dans le Far-West américain à la fin de l'époque de la conquête de l'Ouest. Les coulisses de sa création, les scénarios des différents volets, les nombreux thèmes abordés et la place de cette série dans le monde vidéoludique sont mis en lumière.



La saga Shin Megami Tensei : d'apocalypses en renaissances

Castro, Ludovic

16/09/2021

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



Une rétrospective de la saga de jeux vidéos de 1987 à 2021 qui souligne la place singulière de cette série dans l'univers du RPG japonais. L'auteur évoque les coulisses de la création de cette oeuvre et étudie ses caractéristiques visuelles, musicales ou ergonomiques. Il propose un décryptage des thématiques des épisodes principaux à l'aune d'analyses culturelles, historiques et mythologiques.



La saga Yakuza : jeu vidéo japonais au présent

Moisan, Victor

17/09/2020

Third éditions, Toulouse

29,90 EUR



Des enquêtes, des témoignages, des analyses et une présentation des acteurs et des scénaristes de la saga vidéoludique Yakuza, créée par Toshihiro Nagoshi en réaction à GTA. Elle plonge le lecteur dans le quartier de Kabukicho et le monde de la pègre japonaise.



Du sang, des larmes et des pixels : de l'échec au chef-d'oeuvre : les incroyables miraculés du jeu vidéo

Schreier, Jason

07/06/2018

Mana Books, Paris

18,00 EUR



Entretiens du journaliste avec une centaine de développeurs et de cadres du jeu vidéo sur dix jeux devenus célèbres dont la conception et le développement ont été pleins d'obstacles : Pillars of eternity, Stardew valley, Halo wars, Shovel knight, The Witcher 3, etc.



Secrets d'histoires du jeu vidéo : dans les coulisses de la création de 15 hits

Morisse, Jean-François

30/09/2021

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

19,90 EUR



De nombreuses anecdotes, recueillies auprès de leurs créateurs et développeurs, font revivre la genèse de quinze jeux vidéo à succès : Call of duty, Final fantasy, Angry birds, Tetris, Doom, World of Warcraft, Alone in the dark, Tomb raider, les Sims, Uncharted, GTA III, Rayman, Prince of Persia, Crash Bandicoot et Spyro the dragon.



Sekiro : la seconde vie des Souls

Castro, Ludovic

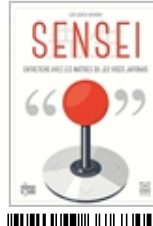
05/03/2020

Third éditions, Toulouse

24,90 EUR



Une présentation des coulisses du développement du jeu et, par le biais d'une comparaison systématique avec la série des Souls, un examen de l'évolution de la philosophie ludique de FromSoftware. S'ensuivent une analyse détaillée de l'univers, du scénario et des personnages, une étude des influences artistiques, culturelles et historiques des créateurs ainsi que des décryptages thématiques.



Sensei : entretiens avec les maîtres du jeu vidéo japonais

Garcia Navarro, Luis (1984-....)

10/10/2018

Ynnis éditions, Paris

19,95 EUR



Une série d'entretiens avec les principaux créateurs de jeux vidéo japonais, Hironobu Sakaguchi, Toru Iwatani, Goichi Suda, Koji Igarashi, Tomohiro Nishikado ou Manabu Kusunokiqui, créateurs de Final Fantasy, Pac-Man, No More Heroes, Castlevania, Space Invaders ou Panzer Dragoon. Ils livrent comment ils sont arrivés au succès.



Shadow of the Colossus

Suttner, Nick

27/09/2018

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

9,90 EUR



Cet ouvrage revient sur la création et l'histoire du jeu vidéo conçu par le Japonais Fumito Ueda en 2005. Replaçant le jeu dans son contexte, une analyse enrichie de témoignages et d'anecdotes.



Suda 51 : le punk du jeu vidéo japonais

Gorges, Florent (1979-....)

Debbabi-Zourgani, Mehdi

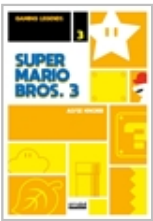
05/05/2017

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)

25,00 EUR



Une biographie de Gôichi Suda, connu sous le pseudonyme Suda 51, un concepteur japonais de jeux vidéo parmi lesquels Killer7, No more heroes, Lollipop chainsaw ou encore Killer is dead.



Super Mario Bros 3

Knorr, Alyse

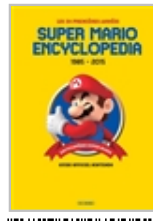
30/08/2018

Omaké books, Montreuil (Seine-Saint-Denis)

9,90 EUR



Un décryptage personnel du jeu vidéo Super Mario Bros 3, sorti en 1990 et troisième jeu le plus vendu sur la console Nintendo NES. L'auteure analyse les raisons qui lui ont valu d'être considéré comme un phénomène, évoque les liens entre le jeu et le folklore japonais puis propose des témoignages d'amis, de critiques et d'employés de Nintendo.



Super Mario encyclopedia : 1985-2015, les 30 premières années : guide officiel

Nintendo

Nintendo Co.

04/07/2018

Soleil, Toulon

34,99 EUR



Publié à l'occasion de son 30e anniversaire, un album qui retrace l'histoire du jeu vidéo, saga composée de 17 épisodes. Avec des entretiens, une présentation des personnages, les secrets de fabrication des épisodes, etc.



Sur les traces de Miyamoto  
1952-1986 : de Sonobe à Hyrule  
Audureau, William  
21/11/2014

Pix'n Love, Houdan (Yvelines)  
22,00 EUR

L'histoire de Shigeru Miyamoto, créateur du jeu électronique Mario et Zelda, est retracée : depuis son enfance dans la campagne japonaise au début des années 1950, jusqu'à ses premiers mangas amateurs, en passant par ses études de design industriel et ses succès iconiques comme Donkey Kong et Super Mario Bros.



9782371880085



Team Ico : la quête onirique  
Gonzalez, Mariela  
Matas, Daniel  
12/06/2019

Ynnis éditions, Paris  
19,95 EUR

Présentation de la Team Ico et de ses équipes de développement, réunies par Fumito Ueda. Avec Ico, Shadow of the colossus et The last guardian, ils se sont imposés comme une référence incontestée en matière de conception de jeux vidéo.



9782376970507



Tout l'art d'Overwatch  
26/10/2017

Mana Books, Paris  
34,90 EUR

Un artbook sur le jeu vidéo Overwatch comprenant des illustrations inédites, les travaux préparatoires et les commentaires des développeurs. Une plongée dans les coulisses d'Overwatch et des informations sur les personnages, les lieux et les armes.



9791035500078



Uncharted : journal d'un explorateur  
Deneschau, Nicolas  
Provezza, Bruno (1978-....)  
22/02/2018

Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR

L'histoire de la création des jeux vidéo Uncharted par le studio Naughty Dog en 2007 et une étude sur les sources d'inspiration de cette série mettant en scène les missions à travers le monde de l'archéologue Nathan Drake.



9791094723876



Yellowstar : devenez un champion de League of Legends  
Kim, Bora (1992-....)  
03/11/2016

Albin Michel-Jeunesse, Paris  
13,90 EUR

L'autobiographie d'un joueur professionnel du jeu vidéo League of Legends : son parcours, ses débuts, ses expériences, les coulisses de l'eSport. L'auteur propose également un manuel stratégique complet pour s'entraîner et s'améliorer sur ce jeu.



9782226392374



Yu Suzuki, le maître de Sega : de l'arcade à la révolution Shenmue  
Berget, Benjamin  
13/11/2015

Geeks-Line éditions, Emerainville (Seine-et-Marne)  
24,90 EUR

La vie et la carrière du concepteur japonais de jeux vidéo Yu Suzuki, créateur notamment de Virtua Fighter et Shenmue. Présente les projets de jeux, réalisés ou annulés, qu'il a conçu pour le compte de Se



9791093752068





Zelda : chronique d'une saga légendaire  
Courcier, Nicolas (1984-....)  
El-Kanafi, Mehdi (1984-....)  
17/03/2016  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR

Les auteurs rendent hommage à la saga du monde vidéoludique en présentant l'intégralité des titres de la série et en décryptant l'ensemble du contenu de ces titres à travers analyses et réflexions.



Zelda : chronique d'une saga légendaire  
Volume 2, Breath of the wild  
Précigout, Valérie  
19/10/2017  
Third éditions, Toulouse  
24,90 EUR

L'auteure rend hommage à la saga du monde vidéoludique en présentant l'origine du jeu, son univers et son gameplay.



Zelda : l'aventure sans fin  
Fernandez, Salva (1984-....)  
13/02/2019  
Ynnis éditions, Paris  
19,95 EUR

L'histoire du jeu vidéo La légende de Zelda qui connaît un vif succès à travers le monde depuis les origines de la licence. Le rôle de ses créateurs, Shigeru Miyamoto et Takashi Tezuka, est exposé ainsi que l'élaboration des personnages et leur évolution au fil des versions.



Zelda : le jardin et le monde  
Moisan, Victor  
03/12/2021  
Façonnage éditions, Lyon  
20,00 EUR

Les origines du célèbre jeu vidéo The legend of Zelda, créé par Nintendo, en 1986. Les auteurs expliquent l'influence de la culture japonaise et de l'art des jardins dans la construction de ce monde vidéoludique, notamment dans son rapport à l'espace.